

# Tópicos Especiais em Algoritmos

## Estruturas de Dados Associativas e Vetores de Bits

### Editorial

Daniel Saad Nogueira Nunes

#### AtCoder ABC206C: Swappable

Uma forma de resolver este problema é utilizar um mapeamento *count* que armazenará, para cada número  $v_i$  da entrada (chave), o número de vezes que ele ocorre (valor).

Após isto, basta percorrer o mapeamento, basta, para cada elemento  $k$  do mapeamento, acumular o resultado de  $count[k] \cdot (n - count[k])$ .

O único cuidado que precisa-se ter é remover os pares duplicados da conta, bastando dividir o resultado acumulado por 2.

#### Complexidade

Como cada operação sobre o mapeamento leva tempo  $O(\lg n)$ , temos que a complexidade total do algoritmo, no pior caso, é  $O(n \lg n)$ , sendo  $n$  o tamanho da entrada.

#### Codeforces 1598C: Delete Two Elements

Seja  $A = (a_1, \dots, a_n)$  a sequência de entrada. A média matemática é definida como:

$$mean = \frac{1}{n} \cdot \sum_{i=1}^n A[i]$$

Temos que achar todos os pares  $(A[k], A[l])$ ,  $k < l$ , tal que

$$mean' = \frac{1}{n-2} \left( \sum_{i=1}^n A[i] - A[k] - A[l] \right) = mean$$

Resolvendo  $mean = mean'$ , temos:

$$\begin{aligned}
 (n-2) \cdot \sum_{i=1}^n A[i] &= n \cdot \left( \sum_{i=1}^n A[i] - A[k] - A[l] \right) \\
 (n-2) \cdot \sum_{i=1}^n A[i] &= n \cdot \sum_{i=1}^n A[i] + n \cdot (-A[k] - A[l]) \\
 -2 \cdot \sum_{i=1}^n A[i] &= n \cdot (-A[k] - A[l]) \\
 A[k] + A[l] &= \frac{2 \cdot \sum_{i=1}^n A[i]}{n}
 \end{aligned}$$

Seja  $sum = \frac{2 \cdot \sum_{i=1}^n A[i]}{n}$ , temos que encontrar todos os pares  $(A[k], A[l])$ ,  $k < l$ , tal que  $A[k] + A[l] = sum$ .

Se  $2 \cdot \sum_{i=1}^n A[i]$  não é divisível por  $n$ , não temos como formar pares que atendam esta condição, visto que os elementos de  $A$  são inteiros, logo a resposta é 0.

Caso contrário, podemos contar a quantidade de vezes que cada elemento  $A[i]$  ocorre através de um mapeamento  $map$  e usar o mapeamento para obter a resposta. Para cada elemento  $(k, v)$  do mapeamento, em que  $k$  é a chave e  $v$  o valor, isto é, a quantidade de vezes que  $k$  ocorre, basta verificar a quantidade de vezes que  $sum - v$  ocorre, e isto está em  $map[sum - v]$ . Com posse desta informação, basta somar a uma variável acumuladora  $total$  o resultado de  $v \cdot map[sum - v]$ .

Antes de finalizar, precisamos de alguns ajustes:

- Caso exista algum elemento  $A[i]$  que seja igual a  $\frac{sum}{2}$ , então  $A[i]$  pode parear com ele próprio, desta forma, temos que descontar  $map[A[i]]$  da solução.
- Temos que dividir a quantidade de pares por 2, visto que se  $(a_i, a_j)$  foi contabilizado,  $(a_j, a_i)$  também foi, e queremos somente os pares em que  $i < j$ .

## Complexidade

A complexidade da solução tem tempo  $O(n \lg n)$ , uma vez que as operações sobre mapeamentos levam tempo  $O(\lg n)$ .

## UVA 10264: The Most Potent Corner

Se  $n$  é a dimensão do cubo, ele tem  $2^n$  vértices, com cada vértice  $v_i$  podendo ser representado por uma sequência  $b_i = i$  de  $n$  bits. Outra observação que pode ser feita é que os vértices adjacentes a  $v_i$  são os vértices  $v_j$  cuja representação  $b_j$  difere de  $b_i$  por apenas 1 bit.

Podemos, primeiramente, pré-computar a potência de cada vértice ao fixar um vértice  $v_i$  e gerar todos os seus adjacentes  $v_j$  ao realizar uma operação de xor bit-a-bit de  $i$  com a máscara  $1 \ll j$ .

Com a potência de cada vértice calculada, basta agora gerar todos os pares de vértices adjacentes, que pode ser feito usando a mesma estratégia anterior através das operações bit a bit, e selecionar o par cuja soma de potências é máxima.

### Complexidade

Pré-computar a potência dos vértices e gerar todos os pares adjacentes para selecionar aqueles de maior potência gasta tempo  $O(n \cdot 2^n)$ . Como  $n \leq 15$  isso não é um problema.

### Detalhes de Implementação

O fim da entrada deve ser detectado ao ler EOF. Em C++ basta testar `while(cin >> n) { ... }`, enquanto em C, podemos fazer `while(scanf("%d", &n)) { ... }`.

## AtCoder ABC216B: Same Name

Para resolver este problema, podemos usar um conjunto para armazenar os pares  $(family\_name, given\_name)$ . Para cada par lido, basta verificar se o mesmo já se encontra no conjunto para responder de maneira afirmativa. Caso não seja o caso para todos os pares lidos, a resposta é negativa.

### Complexidade

A complexidade da solução tem tempo  $O(n \lg n)$ , em que  $n$  é número de pares dados na entrada, visto que, operações sobre conjuntos levam tempo  $O(\lg n)$ . Para esta análise, estamos assumindo que o tamanho de cada string é constante.