

Árvores AVL

Estruturas de Dados e Algoritmos – Ciência da Computação



**INSTITUTO
FEDERAL**
Brasília

Prof. Daniel Saad Nogueira
Nunes

IFB – Instituto Federal de Brasília,
Campus Taguatinga



Sumário

- 1 Introdução
- 2 AVL
- 3 Considerações



Sumário

1 Introdução



Árvores AVL

- As árvores AVL foram as primeiras BST balanceadas da literatura.
- Nomeada de acordo com os seus desenvolvedores: Georgy **A**delson-**V**elsky e Evgenii **L**andis.
- Possuem tempo de consulta/inserção/remoção limitado a $\Theta(\lg n)$.
- São estruturas que são auto-balanceáveis, tentando deixar as alturas dos nós de cada nível próximas.



Árvore AVL

- Antes de expor os algoritmos que atuam sobre esta estrutura de dados, é necessário formalizar alguns conceitos.



Sumário

- 1 **Introdução**
 - Conceitos preliminares
 - Operações em árvores AVL



Árvore AVL

Definição ($h(x)$)

- Seja T uma árvore binária com raiz no nó x e seja uma função $ht(v)$ que nos dá a altura de um nó $v \in T$.
- A função $h(T)$ corresponde à seguinte definição:

$$h(T) = \begin{cases} 0, & \text{se } T \text{ é uma árvore vazia} \\ ht(x) + 1, & \text{caso contrário} \end{cases}$$



Árvore AVL

Definição (Fator de Equilíbrio)

Sejam T_1 e T_2 as subárvores da esquerda e da direita de uma árvore com raiz no nó x .

O fator de equilíbrio (*balance factor*) de x é dado como:

$$bf(x) := h(T_1) - h(T_2)$$



Árvore AVL

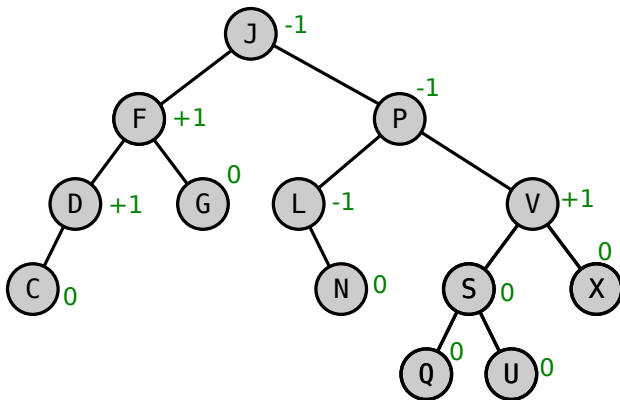
Definição (Árvore AVL)

Seja T uma árvore binária de pesquisa. T também é uma árvore AVL se e somente se:

- T é vazia; ou
- $-1 \leq bf(x) \leq 1, \forall x \in T$



Árvore AVL





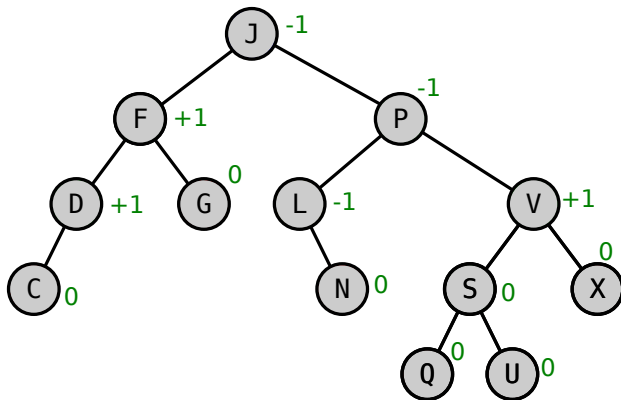
Árvore AVL

Fator de Equilíbrio

- Em árvores AVL, o fator de equilíbrio de cada nó está limitado a três possíveis valores: $\{-1, 0, 1\}$.
- Esta restrição que possibilita operações de inserção/remoção/busca serem efetuadas em tempo $\Theta(\lg n)$.



Árvore AVL





Sumário

- 1 **Introdução**
 - Conceitos preliminares
 - Operações em árvores AVL



Operações em Árvores AVL

- Como árvores AVL são especializações de BST, os procedimentos de inserção, remoção e busca são bem parecidos.
- A diferença é que, após uma inserção e remoção, a árvore pode ficar desbalanceada, isto é, o fator de equilíbrio de algum nó está fora do intervalo $\{-1, 0, 1\}$.
- Assim, é necessário rebalancear a árvore.

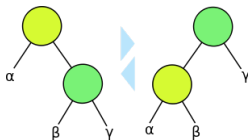


Balanceamento em Árvores AVL

- O rebalanceamento é feito através de rotações, que podem ser:
 - ▶ Rotações para a esquerda.
 - ▶ Rotações para a direita.
- Uma rotação não interfere na propriedade de BST, isto é, a subárvore da esquerda continua os elementos com chaves menores do que a nova raiz e a subárvore da direita continua com os elementos com chaves maiores que a da nova raiz.

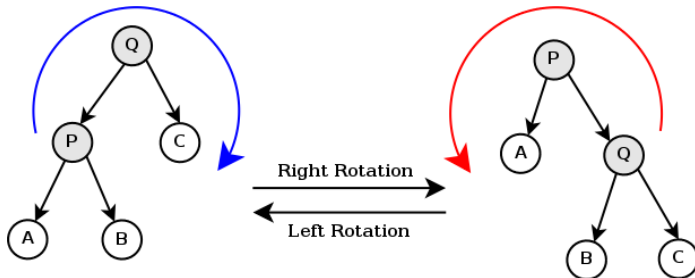


Rotações





rotações





Árvores AVL

▶ Tree Rotation



Árvores AVL

- Ao final de cada inserção/remoção, a árvore deve ser atualizada.
- Para cada nó ao longo do caminho percorrido, deve-se computar:
 - ▶ A nova altura.
 - ▶ O novo fator de equilíbrio.
- Rotações para a esquerda/direita são feitas de modo a preservar os fatores de balanceamento no intervalo $\{-1, 0, 1\}$.
- Elas aumentam a altura de algumas subárvores enquanto diminuem a de outras.



Balanceamento de Árvores AVL

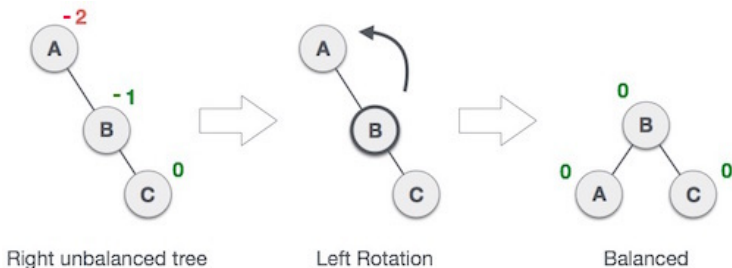
- O balanceamento das árvores AVL concentram-se em 4 casos:
 - ▶ Rotação para esquerda (L).
 - ▶ Rotação para direita (R).
 - ▶ Rotação para esquerda seguida de rotação para direita (LR).
 - ▶ Rotação para direita seguida de rotação para esquerda (RL).



Balanceamento de Árvores AVL

Caso 1 (L)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio -2 e seu filho da direita possui fator de equilíbrio ≤ 0 , uma rotação à esquerda é suficiente para balancear a árvore.

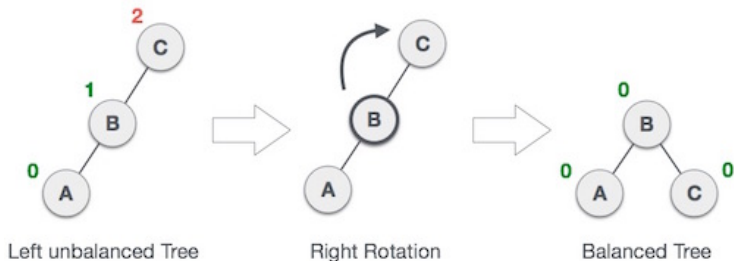




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 2 (R)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio 2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio ≥ 0 , uma rotação à direita é suficiente para balancear a árvore.

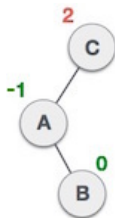




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 3 (LR)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio 2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio < 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

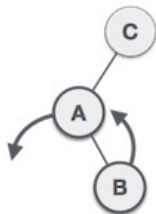




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 3 (LR)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio 2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio < 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

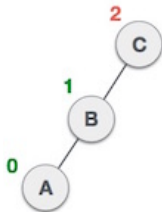




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 3 (LR)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio 2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio < 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

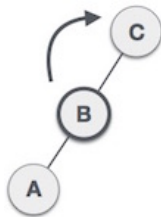




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 3 (LR)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio 2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio < 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

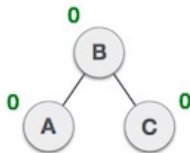




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 3 (LR)

- Se a raiz da árvore tem fator de equilíbrio 2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio < 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

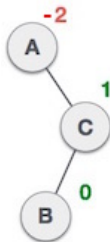




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 4 (RL)

- Se raiz da árvore tem fator de equilíbrio -2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio > 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

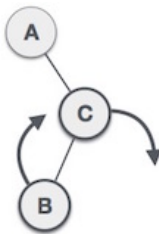




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 4 (RL)

- Se raiz da árvore tem fator de equilíbrio -2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio > 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

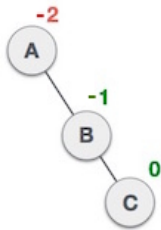




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 4 (RL)

- Se raiz da árvore tem fator de equilíbrio -2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio > 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

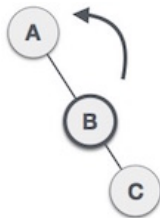




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 4 (RL)

- Se raiz da árvore tem fator de equilíbrio -2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio > 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.

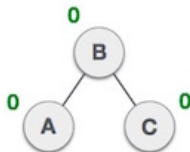




Balanceamento de Árvores AVL

Caso 4 (RL)

- Se raiz da árvore tem fator de equilíbrio -2 e seu filho da esquerda possui fator de equilíbrio > 0 , uma rotação à esquerda seguida de uma a direita é suficiente para balancear a árvore.





Balanceamento de Árvores AVL

▶ AVL Applet



Sumário

2 AVL



Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Busca
- Inserção
- Remoção
- Limpeza
- Análise



Definição

```
5 typedef void *(*avl_tree_element_constructor_fn)(void *);  
6 typedef void (*avl_tree_element_destructor_fn)(void *);  
7 typedef int (*avl_tree_element_compare_fn)(const void *, const void *);
```



Definição

```
9  typedef struct avl_node_t {
10     void *data;
11     size_t height;
12     struct avl_node_t *left;
13     struct avl_node_t *right;
14 } avl_node_t;
```



Definição

```
16 typedef struct avl_tree_t {
17     struct avl_node_t *root;
18     avl_tree_element_constructor_fn constructor;
19     avl_tree_element_destructor_fn destructor;
20     avl_tree_element_compare_fn comparator;
21     size_t size;
22 } avl_tree_t;
```



Sumário

2 AVL

- Definição
- **Inicialização**
- Funções auxiliares
- Busca
- Inserção
- Remoção
- Limpeza
- Análise



Inicialização

```
103 void avl_tree_initialize(avl_tree_t **t,  
104                         avl_tree_element_constructor_fn constructor,  
105                         avl_tree_element_destructor_fn destructor,  
106                         avl_tree_element_compare_fn comparator) {  
107     (*t) = mallocx(sizeof(avl_tree_t));  
108     (*t)->root = NULL;  
109     (*t)->size = 0;  
110     (*t)->constructor = constructor;  
111     (*t)->destructor = destructor;  
112     (*t)->comparator = comparator;  
113 }
```




Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- **Funções auxiliares**
- Busca
- Inserção
- Remoção
- Limpeza
- Análise



Funções auxiliares

```
252 size_t avl_tree_size(avl_tree_t *t) {  
253     return t->size;  
254 }
```



Funções auxiliares

```
167 static avl_node_t *avl_new_node(void *data,
168                                 avl_tree_element_constructor_fn constructor) {
169     avl_node_t *new_node = mallocx(sizeof(avl_node_t));
170     new_node->height = 1;
171     new_node->left = NULL;
172     new_node->right = NULL;
173     new_node->data = constructor(data);
174     return new_node;
175 }
```



Funções auxiliares

```
129 static void avl_tree_delete_node(avl_node_t *t,  
130                                 avl_tree_element_destructor_fn destructor) {  
131     destructor(t->data);  
132     free(t);  
133 }
```



Funções auxiliares

```
89 static size_t avl_node_get_height(avl_node_t *v) {  
90     if (v == NULL) {  
91         return 0;  
92     }  
93     return v->height;  
94 }
```



Funções auxiliares

```
41 static size_t avl_calculate_height(avl_node_t *v) {
42     size_t hl, hr;
43     if (v == NULL) {
44         return 0;
45     }
46     hl = avl_node_get_height(v->left);
47     hr = avl_node_get_height(v->right);
48     return hl > hr ? hl + 1 : hr + 1;
49 }
```



Funções auxiliares

```
96 static int avl_node_get_balance(avl_node_t *v) {
97     if (v == NULL) {
98         return 0;
99     }
100     return ((int)avl_node_get_height(v->left) - avl_node_get_height(v->right));
101 }
```



Funções auxiliares

```
59 static avl_node_t *avl_left_rotate(avl_node_t *x) {  
60     assert(x != NULL);  
61     avl_node_t *y = x->right;  
62     assert(y != NULL);  
63     x->right = y->left;  
64     y->left = x;  
65     x->height = avl_calculate_height(x);  
66     y->height = avl_calculate_height(y);  
67     return y;  
68 }
```




Funções auxiliares

```
78 static avl_node_t *avl_right_rotate(avl_node_t *y) {
79     assert(y != NULL);
80     avl_node_t *x = y->left;
81     assert(x != NULL);
82     y->left = x->right;
83     x->right = y;
84     y->height = avl_calculate_height(y);
85     x->height = avl_calculate_height(x);
86     return x;
87 }
```



Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- **Busca**
- Inserção
- Remoção
- Limpeza
- Análise



Busca

```
236 int avl_tree_find(avl_tree_t *t, void *data) {  
237     return avl_tree_find_helper(t, t->root, data);  
238 }
```



Busca

```
240 static int avl_tree_find_helper(avl_tree_t *t, avl_node_t *v, void *data) {
241     if (v == NULL) {
242         return 0;
243     }
244     if (t->comparator(data, v->data) < 0) {
245         return avl_tree_find_helper(t, v->left, data);
246     } else if (t->comparator(data, v->data) > 0) {
247         return avl_tree_find_helper(t, v->right, data);
248     }
249     return 1;
250 }
```



Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Busca
- **Inserção**
- Remoção
- Limpeza
- Análise



Inserção

```
135 void avl_tree_insert(avl_tree_t *t, void *data) {  
136     t->root = avl_tree_insert_helper(t, t->root, data);  
137 }
```



Inserção

```
139 avl_node_t *avl_tree_insert_helper(avl_tree_t *t, avl_node_t *v, void *data) {
140     if (v == NULL) {
141         v = avl_new_node(data, t->constructor);
142         t->size++;
143     } else if (t->comparator(data, v->data) < 0) {
144         v->left = avl_tree_insert_helper(t, v->left, data);
145     } else {
146         v->right = avl_tree_insert_helper(t, v->right, data);
147     }
148     v->height = avl_calculate_height(v);
149     int balance = avl_node_get_balance(v);
```



Inserção

```
150     if (balance > 1 && avl_node_get_balance(v->left) >= 0) {
151         return avl_right_rotate(v);
152     }
153     if (balance < -1 && avl_node_get_balance(v->right) <= 0) {
154         return avl_left_rotate(v);
155     }
156     if (balance > 1 && avl_node_get_balance(v->left) < 0) {
157         v->left = avl_left_rotate(v->left);
158         return avl_right_rotate(v);
159     }
160     if (balance < -1 && avl_node_get_balance(v->right) > 0) {
161         v->right = avl_right_rotate(v->right);
162         return avl_left_rotate(v);
163     }
164     return v;
165 }
```




Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Busca
- Inserção
- **Remoção**
- Limpeza
- Análise



Remoção

```
177 void avl_tree_remove(avl_tree_t *t, void *data) {  
178     t->root = avl_tree_remove_helper(t, t->root, data);  
179 }
```



Remoção

```
181 avl_node_t *avl_tree_remove_helper(avl_tree_t *t, avl_node_t *v, void *data) {
182     if (v == NULL) {
183         return v;
184     } else if (t->comparator(data, v->data) < 0) {
185         v->left = avl_tree_remove_helper(t, v->left, data);
186     } else if (t->comparator(data, v->data) > 0) {
187         v->right = avl_tree_remove_helper(t, v->right, data);
188     } else { /*remoção do nó*/
189         /*caso 1 e caso 2, o nó é uma folha ou só tem um filho. Solução:
190         * transplantar*/
191         if (v->left == NULL) {
192             avl_node_t *tmp = v->right;
193             avl_tree_delete_node(v, t->destructor);
194             t->size--;
195             return tmp;
```



Remoção

```
196     } else if (v->right == NULL) {  
197         avl_node_t *tmp = v->left;  
198         avl_tree_delete_node(v, t->destructor);  
199         t->size--;  
200         return tmp;  
201     }
```



Remoção

```
202      /*caso 3, o nó tem dois filhos: achar o nó antecessor do que  
203      queremos deletar. Obrigatoriamente este nó é uma folha  
204      ou tem apenas um filho. Solução: colocar o valor da folha no  
205      nó atual e proceder a deletar a folha*/  
206      else {  
207          avl_node_t *tmp = avl_tree_find_rightmost(v->left);  
208          void *swap = v->data;  
209          v->data = tmp->data;  
210          tmp->data = swap;  
211          v->left = avl_tree_remove_helper(t, v->left, tmp->data);  
212      }  
213  }
```



Remoção

```
214     if (v == NULL) {
215         return NULL;
216     }
217     v->height = avl_calculate_height(v);
218     int balance = avl_node_get_balance(v);
219     if (balance > 1 && avl_node_get_balance(v->left) >= 0) {
220         return avl_right_rotate(v);
221     }
222     if (balance < -1 && avl_node_get_balance(v->right) <= 0) {
223         return avl_left_rotate(v);
224     }
225     if (balance > 1 && avl_node_get_balance(v->left) < 0) {
226         v->left = avl_left_rotate(v->left);
227         return avl_right_rotate(v);
228     }
229     if (balance < -1 && avl_node_get_balance(v->right) > 0) {
230         v->right = avl_right_rotate(v->right);
231         return avl_left_rotate(v);
232     }
233     return v;
234 }
```



Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Busca
- Inserção
- Remoção
- **Limpeza**
- Análise



Limpeza

```
115 void avl_tree_delete(avl_tree_t **t) {  
116     avl_tree_delete_helper((*t), (*t)->root);  
117     free(*t);  
118     (*t) = NULL;  
119 }
```




Limpeza

```
121 static void avl_tree_delete_helper(avl_tree_t *t, avl_node_t *v) {
122     if (v != NULL) {
123         avl_tree_delete_helper(t, v->left);
124         avl_tree_delete_helper(t, v->right);
125         avl_tree_delete_node(v, t->destructor);
126     }
127 }
```



Sumário

2 AVL

- Definição
- Inicialização
- Funções auxiliares
- Busca
- Inserção
- Remoção
- Limpeza
- **Análise**



Análise

	Busca	Inserção	Remoção
BST	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$	$\Theta(n)$
AVL	$\Theta(\lg n)$	$\Theta(\lg n)$	$\Theta(\lg n)$



Sumário

3 Considerações



Considerações

- A árvore AVL aumenta a BST ao incluir uma estratégia de balanceamento por altura.
- Para alcançar esse objetivo, utiliza de rotações à esquerda e à direita, que conservam a propriedade de BST.
- Com esta estratégia, a altura máxima da árvore é $\Theta(\lg n)$.
- Implementá-la é um pouco mais complicado que implementar uma BST, mas o esforço vale a pena a longo prazo.