

Aplicações da Busca Binária

Oficinas de Programação Competitiva



**INSTITUTO
FEDERAL**
Brasília

Prof. Daniel Saad Nogueira
Nunes

Instituto Federal de Brasília, Câmpus
Taguatinga



Sumário

- 1 Introdução
- 2 Busca binária
- 3 Método da bissecção
- 4 Analisando a resposta



Sumário

1 Introdução



Divisão e conquista

- O paradigma de divisão e conquista para projetar algoritmos tem como fundamento dividir o problema em partes menores.
- As partes menores são resolvidas (conquistadas).
- Se necessário as partes conquistadas são combinadas para compor a solução completa do problema original.



Divisão e conquista

- Exemplos de métodos e EDs baseados neste paradigma:
 - ▶ Quicksort.
 - ▶ Mergesort.
 - ▶ Binary Search Trees.
 - ▶ Segment Trees.
 - ▶ Fenwick Trees.
 - ▶ ...



Divisão e conquista

- A busca binária (Binary Search) é um método de busca bem conhecido inspirado no paradigma de divisão e conquista.
- Apesar de ser um método ensinado no primeiro ou segundo semestre de um curso de Computação, poucos sabem utilizá-lo de maneiras menos óbvias.
- Veremos como utilizar a busca binária de formas pouco ortodoxas.



Sumário

2 Busca binária



Busca binária

- A maneira mais óbvia de utilizar a busca binária é sobre uma coleção de elementos ordenada e estática.
- Checamos o elemento do meio:
 - ▶ Se o elemento do meio corresponde àquilo que estamos buscando, paramos a busca.
 - ▶ Se o elemento do meio é maior do que aquilo que estamos buscando, descartamos a metade superior.
 - ▶ Se o elemento do meio é menor do que aquilo que estamos buscando, descartamos a metade inferior.
- $\Theta(\lg n)$ passos.



Busca Binária

Algorithm 1: BSEARCH(v, k)

Input: V, k

Output: j , se $k = V[j]$ e -1 caso contrário.

```
1  $l \leftarrow 0$ 
2  $r \leftarrow V.SIZE() - 1$ 
3 while  $l \leq r$  do
4    $mid \leftarrow \frac{l+r}{2}$ 
5   if(  $k = V[mid]$  )
6     return  $mid$ 
7   else if(  $k < V[mid]$  )
8      $r \leftarrow mid - 1$ 
9   else
10     $l \leftarrow mid + 1$ 
11 return  $-1$ 
```



Busca binária

- A busca binária usual já encontra-se implementada nas bibliotecas das linguagens de programação.
- Ex: `algorithm::lowerbound` no C++.
- Ex: `Collections.binarySearch` no Java.
- No entanto, podemos aplicar a busca binária sem que a entrada seja um vetor de elementos, mas em outras estruturas de dados.



Sumário

- 2 Busca binária
 - Busca binária em outras EDs



Busca binária em outra EDs

- Suponha o seguinte problema.
- Entradas:
 - ▶ Uma árvore binária com pesos inteiros nos nós com até $N \leq 80 \cdot 10^3$ vértices. Qualquer caminho da raiz até uma folha tem pesos crescentes (min-heap). A árvore não precisa estar balanceada.
 - ▶ Q ($Q \leq 20 \cdot 10^3$) consultas sobre vértices v_1, \dots, v_Q e inteiros p_1, \dots, p_Q .
- Saída: o ancestral de v_i mais próximo a raiz com peso maior ou igual a p_i .



Busca binária em outras EDs

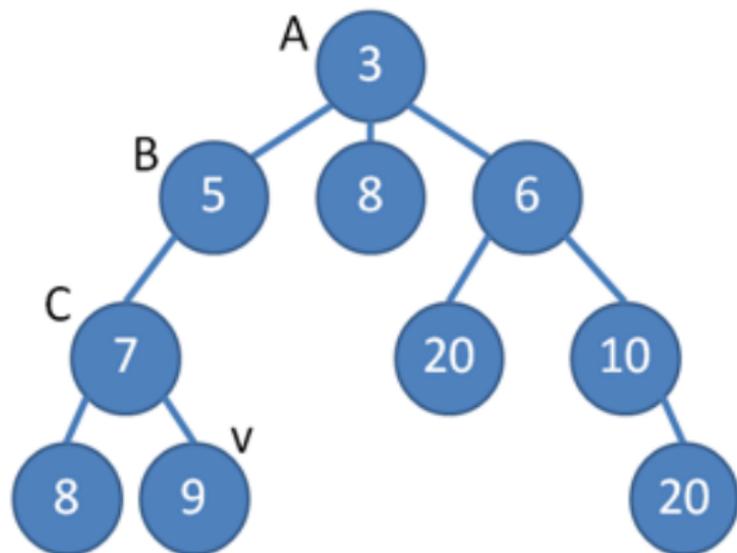


Figura: O que acontece se $p = 4$?



Busca binária em outras EDs

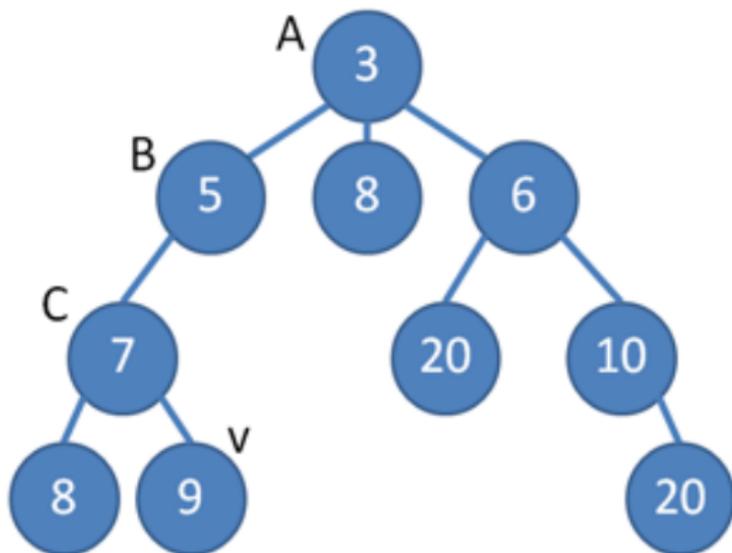


Figura: O que acontece se $p = 7$?



Busca binária em outras EDs

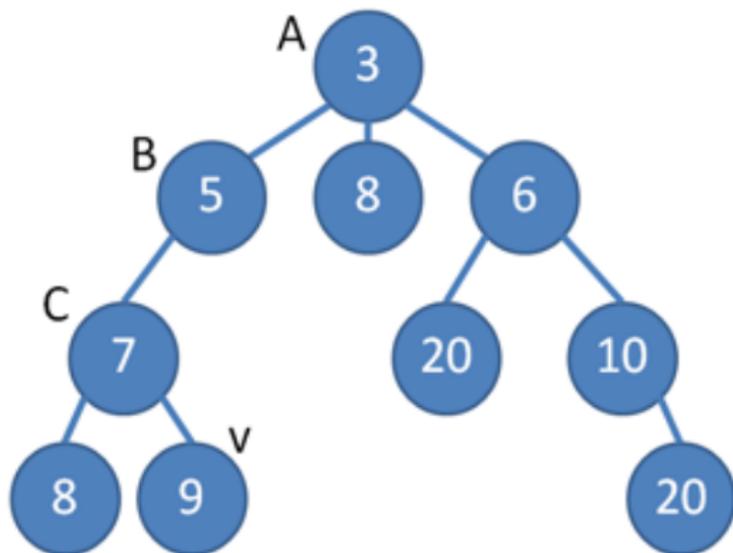


Figura: O que acontece se $p = 9$?



Busca binária em outras EDs

Abordagem força-bruta

- Para cada vértice v_i percorrer em direção a raiz até encontrar o vértice mais próximo da raiz com peso $\geq p_i$
- Como a árvore pode não ser balanceada temos tempo $O(N)$ por consulta.
- Tempo total $O(NQ)$.
- Resultado: TLE.



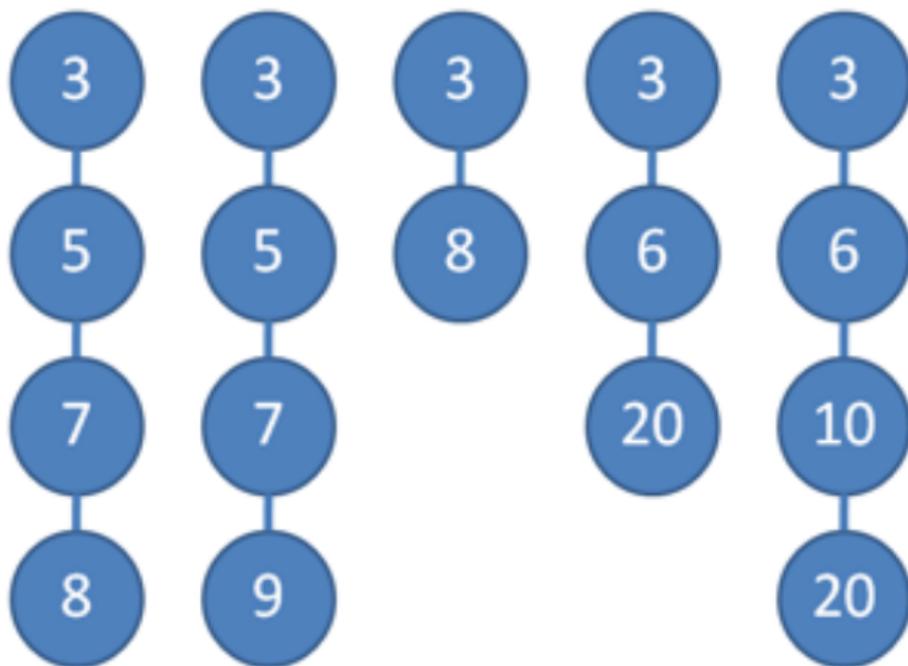
Busca binária em outras EDs

Solução aceitável

- Armazenar para cada caminho da raiz até uma folha um vetor. Gere todos os caminhos uma única vez.
- Este vetor estará em ordem crescente de acordo com a propriedade da entrada.
- Varra todas as consultas e marque os vértices que serão consultados.
- Para cada consulta, efetue uma busca binária para encontrar o ancestral mais próximo da raiz



Busca binária em outras EDs





Busca binária em outras EDs

Solução aceitável

- Q consultas com tempo $\Theta(\lg N)$ em cada uma.
- $\Theta(Q \lg N)$.
- Resultado: AC.



Sumário

3 Método da bissecção

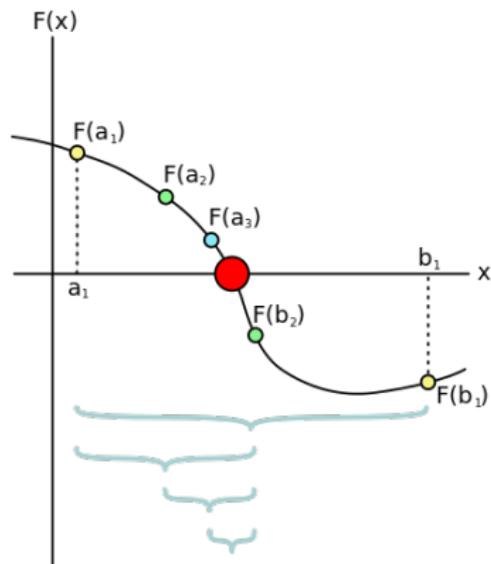


Método da bissecção

- A busca binária também pode ser encontrada no método da bissecção.
- Este método serve para encontrar raízes de uma função.



Método da bissecção





Método da bissecção

Exemplo

- Suponha que você quer comprar um carro através de um financiamento e que o valor da prestação por m meses é de d reais.
- O valor original do carro é v e o banco te cobra uma taxa de $i\%$ ao mês sobre o valor da quantia não paga.
- Qual o valor d que você deve pagar ao mês?



Método da bissecção

Exemplo

- Suponha que $d = 576.19$, $v = 1000$, $m = 2$ e $i = 10\%$.
- No primeiro mês, seu débito passa a ser $1000 \cdot 1.1 - 576.19 = 523.81$.
- No segundo mês, seu débito passa a ser $523.81 \cdot 1.1 - 576.19 \approx 0$.
- Como determinar que o valor $d = 576.19$?



Método da bissecção

Exemplo

- No fim das contas queremos saber a raiz d tal que $f(d, m, v, i) \approx 0$.
- É a famosa tabela Price
https://pt.wikipedia.org/wiki/Tabela_Price.



Método da bissecção

- Como resolver utilizando o método da bissecção?
- Primeiro temos que estabelecer um intervalo $[a, b]$ que contém a raiz da função f .
- Para o método da bissecção funcionar, é necessário que $f(a, m, v, i)$ e $f(b, m, v, i)$ tenham sinais opostos.
- Podemos escolher $a = 0.01$ (pagamos no mínimo 1 centavo por prestação) e $b = v \cdot (1 + i\%)$ (a maior prestação possível é quando você já tem a quantia para pagar a vista).



Método da bissecção

a	b	$d = \frac{a+b}{2}$	status: $f(d, m, v, i)$	action
0.01	1100.00	550.005	undershoot by 54.9895	increase d
550.005	1100.00	825.0025	overshoot by 522.50525	decrease d
550.005	825.0025	687.50375	overshoot by 233.757875	decrease d
550.005	687.50375	618.754375	overshoot by 89.384187	decrease d
550.005	618.754375	584.379688	overshoot by 17.197344	decrease d
550.005	584.379688	567.192344	undershoot by 18.896078	increase d
567.192344	584.379688	575.786016	undershoot by 0.849366	increase d
...	a few iterations later
...	...	576.190476	stop; error is now less than ϵ	answer = 576.19



Método da bissecção

Algorithm 2: bisection(f, a, b)

```
1  $i \leftarrow 0$ 
2 while  $i < IT\_MAX$  do
3    $c \leftarrow \frac{a+b}{2}$ 
4   if ( $f(c) < \epsilon$ )
5     return  $c$ 
6   if ( $SIGN(f(c)) = SIGN(f(a))$ )
7      $a \leftarrow c$ 
8   else
9      $b \leftarrow c$ 
10   $i++$ 
```



Método da bissecção

- Complexidade: $O\left(\frac{\lg(b-a)}{\epsilon}\right)$.
- No exemplo, o método da bissecção leva $\lg \frac{1099.99}{\epsilon}$ tentativas.
- Se $\epsilon = 1e - 9$, temos ≈ 40 iterações.
- Se $\epsilon = 1e - 15$, temos ≈ 60 iterações.
- Também é possível colocar um limite no número de iterações, conforme o código visto.



Sumário

4 Analisando a resposta



Analisando a resposta

- Peguemos o problema UVa 11935.
- Basicamente temos um jipe com tanque cheio inicialmente, cuja capacidade é conhecida, que faz 100km com n litros.
- Durante esta jornada, vários eventos podem ocorrer:
 - ▶ Consumo de combustível: a taxa 100km/litro é informada no trecho a ser percorrida (pode variar dependendo do trecho).
 - ▶ Posto de combustível: enche o tanque.
 - ▶ Vazamento: adiciona ao consumo atual 1 litro a cada 100km. Múltiplos vazamentos acumulam.
 - ▶ Mecânico: conserta todos os vazamentos.
 - ▶ Objetivo: chegou ao final da jornada.



Analisando a resposta

- Da descrição do problema, temos que dar como resposta a capacidade mínima do tanque para que o jipe complete a viagem.
- Esta capacidade está em $[0.000, 10000.000]$.
- $10e9$ possibilidades.
- Simular em todas elas: TLE.
- Solução: simular algumas apenas. Aquelas dadas pela busca binária.



Método da bissecção

Algorithm 3: bsearch-answer($[a, b]$)

```
1  $l \leftarrow a$ 
2  $r \leftarrow b$ 
3 while  $|l - r| > \epsilon$  do
4    $m \leftarrow \frac{l+r}{2}$ 
5   if( SIMULATE( $mid$ ) )
6      $ans \leftarrow m$ 
7      $r \leftarrow m$ 
8   else
9      $l \leftarrow m$ 
```



Analisando a resposta

- Mais uma vez, a condição de parada poderia ser substituída pelo número de iterações.